**Program Menghitung Luas Segitiga dengan Metode BufferedReader**

import java.io.BufferedReader;

import java.io.InputStreamReader;

import java.io.IOException;

public class MenghitungLuasSegitiga {

public static BufferedReader Stdin = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));

public static void main(String[] args) throws IOException

{

System.out.println ("--Menghitung Luas Segitiga--");

System.out.println ("Masukkan Alas : ");

String input = Stdin.readLine ();

int a = Integer.parseInt (input);

System.out.println ( "Masukkan Tinggi : ");

input = Stdin.readLine ();

int b = Integer.parseInt (input);

System.out.println ( "Luas" +" = "+(a\*b/2));

}

}

**Program Metode Scanner untuk Menampilkan Program Genap dan Ganjil**

import java.util.Scanner;

public class GANJILGENAP {

public static void main (String[] args)

{

int a;

Scanner scan = new

Scanner(System.in);

System.out.print("Masukkan sebuah bilangan: ");

a = scan.nextInt();

if (a % 2 == 0){

System.out.print("Bilangan " + a + " adalah genap.\n");

} else {

System.out.print("Bilangan " + a +" adalah ganjil.\n");

}

}

}